

TRAJECT VAN EEN OFFICIAL

JEUGD NIVEAU 3-4

KENNIS REGLEMENT

- Kent fouten en overtredingen, weet wat aan te duiden
- ✓ Fluit fouten en weet van welke aard ze zijn

OVERTREDINGEN

- Fluit overtredingen
 - uitbal
 - voet op de lijn
 - lopfouten
 - zone-overtreding (backcourt violation)

FYSIEK EN PLAATSING

- Kan het tempo van de wedstrijd aan
 - ✓ Loopt mee met het spel
 - ✓ Kan voor de meeste fastbreaks zijn als L
- Kent de plaats van trail en lead
 - ✓ Trail; achter het spel
 - ✓ Lead; voor het spel (niet onder de ring)
 - ✓ juiste kant van het terrein
- Roteert na het fluiten van een fout als L
 - ✓ Weet dat na het fluiten van een fout als L je T wordt

FOUTEN

- Fluit fouten
 - ✓ Doorheen de wedstrijd worden fouten gefloten
- Fouten worden doorheen de wedstrijd consequent beoordeeld
 - ✓ Wat in het eerste kwart een fout was, is het in het tweede kwart ook (idem 3 en 4)
- Fouten zijn voor beide ploegen hetzelfde (wat voor de ene ploeg wordt gefloten, wordt ook voor de andere ploeg gefloten)
- De aard van de fout wordt meestal correct gesignaleerd naar de tafel toe

SIGNALISATIE

- Duidelijke signalisatie naar de tafel (eventueel met voice support)
- ✓ Duid aan met de juiste signalisatie aan de wedstrijdtafel (eerst nummer, dan aard van de fout en dan sanctie)

AANVOELEN VAN DE WEDSTRIJD EN PRÉSENCE

- Is aandachtig tot het einde van de wedstrijd
 - ✓ Blijft fouten fluiten en overtredingen ook met een groot verschil in score
 - ✓ Blijft betrokken bij het spel door een goede plaatsing
- Praat met de collega
 - ✓ Tijdens time-outs wordt overlegd

**NADRUK OP HET DURVEN FLUITEN VAN FOUTEN EN SIGNALISATIE
EXTRA ALS SILVER REF: BETREK DE NIEUWE REF MET HET
WEDSTRIJDBLAD EN LAAT HEM/HAAR HIERMEE KENNIS MAKEN**

TRAJECT VAN EEN OFFICIAL

HEREN 3DE EN 4DE PROVINCIALE DAMES 1STE EN 2DE PROVINCIALE

KENNIS REGLEMENT

- Kent fouten en overtredingen, weet wat aan te duiden
- Kent het wedstrijdblad en kan hiermee werken
 - ✓ Kan beschikbaarheden van spelers aanduiden
 - ✓ Kan een fout verbeteren
 - ✓ Kan de tafel helpen indien nodig

OVERTREDINGEN

- Fluit overtredingen
 - uitbal
 - voet op de lijn
 - lopfouten
 - zone-overtreding (backcourt violation)
 - voetbal
 - 3 seconden, 5 seconden en 8 seconden

FYSIEK EN PLAATSING

- Kan het tempo van de wedstrijd aan
- Kent de plaats van trail en lead
- Roteert na het fluiten van een fout als L
- Kijkt naar de weakside
 - ✓ Kan off-ball situaties beoordelen indien nodig (moving screens, push-off)
- Is actief als T en L
 - ✓ Cross step bij acties
 - ✓ Durft als T over de lijn ring te gaan (indien trap)
 - ✓ Past plaatsing aan aan het spel

FOUTEN

- Fluit fouten en duidt erna aan vrijwerpen (1/2/3) of eindlijn
- Fouten worden doorheen de wedstrijd consequent beoordeeld
- De aard van de fout wordt meestal correct gesignaleerd naar de tafel toe
- Fouten in rebound situaties
- Fluit aanvallende fouten
 - ✓ Moving screens
 - ✓ Doordringen met bal
- Kan upgraden indien onsportieve fout
 - ✓ Fluit eerst een fout en gaat dan naar het gebaar onsportieve fout

SIGNALISATIE

- Duidelijke signalisatie naar de tafel met voice support

AANVOELEN VAN DE WEDSTRIJD EN PRÉSENCE

- Is aandachtig tot het einde van de wedstrijd
- Kan een wedstrijd leiden
- Praat met de collega
 - ✓ Tijdens time-outs wordt overlegd
 - ✓ Komt samen indien er een moeilijke beslissing genomen moet worden (onsportieve fout in transitie indien niet zeker, vechten, telt doel of niet op het einde van het kwartier indien niet zeker...)
- Praat met spelers en coaches tijdens de wedstrijd
 - ✓ Kan uitleg geven bij een genomen beslissing
 - ✓ Durft grenzen stellen en dit aan te geven
 - ✓ Fluit indien nodig een technische fout

**NADRUK OP DE L EN T POSITIE
+ START PRATEN MET SPELERS EN COACHES**

TRAJECT VAN EEN OFFICIAL

2DE PROVINCIALE HEREN NIVEAU 1 EN 2 JEUGD

KENNIS REGLEMENT

- Kent fouten en overtredingen, weet wat aan te duiden
- Kent het wedstrijdblad en kan hiermee werken
- Procedures (block/charge, act of shooting)
- Kent uitzonderingen in het wedstrijdreglement

OVERTREDINGEN

- Fluit overtredingen
 - uitbal
 - voet op de lijn
 - lopfouten
 - zone-overtreding (backcourt violation)
 - voetbal
 - 3 seconden, 5 seconden en 8 seconden
- Game clock- en shot clock-overtredingen

FYSIEK EN PLAATSING

- Kan het tempo van de wedstrijd aan
- Kent de plaats van trail en lead
- Roteert na het fluiten van een fout als L
- Kijkt naar de weakside
- Is actief als T en L
- Durft overkomen als L bij centerplays

FOUTEN

- Fluit fouten en duidt erna aan vrijwerpen (1/2/3) of eindlijn
- Fouten worden doorheen de wedstrijd consequent beoordeeld
- De aard van de fout wordt meestal correct gesignaleerd naar de tafel toe
- Fouten in rebound situaties
- Fluit aanvallende fouten
- Kan upgraden indien onsportieve fout
- Kan voordeel/nadeel beoordelen tijdens de wedstrijd
 - ✓ Kan wachten met een fout te fluiten (patient whistle) tot er beoordeeld is of er echt een nadeel was in de actie
 - ✓ Kan een no call nemen wanneer op een speler een lichte fout wordt gemaakt en deze zijn balbezit niet verliest en de actie kan afmaken

SIGNALISATIE

- Duidelijke signalisatie naar de tafel met voice support
- Controleert vervangingen van spelers (eerst team A, dan team B)
- Communicatie met wedstrijdtafel doorheen de wedstrijd
- ✓ Kan vervangingen goed beheren (eerst de ene ploeg, dan de andere)
- ✓ Kijkt naar de shot clock en de tijd wanneer er wordt ingegeven (als ref met de bal)

AANVOELEN VAN DE WEDSTRIJD EN PRÉSENCE

- Is aandachtig tot het einde van de wedstrijd
- Kan een wedstrijd leiden
- Praat met de collega
- Praat met spelers en coaches tijdens de wedstrijd
- Kan moeilijke call "verkoppen"
 - ✓ Legt tijdens de signalisatie extra nadruk wanneer er een moeilijke beslissing wordt genomen
- Straalt kalmte uit in een moeilijke wedstrijd
- Durft wat leiderschap te tonen
 - ✓ Verantwoordelijk in de zones
 - ✓ Kan beslissingen verwoorden aan coaches en spelers met korte bewoordingen.

NADRUK OP HET PRATEN MET SPELERS EN COACHES
+ POSITIE T EN L (CROSS STEP)
+ SHOT CLOCK EN GAME CLOCK

TRAJECT VAN EEN OFFICIAL

1STE PROVINCIALE HEREN

KENNIS REGLEMENT

- Kent fouten en overtredingen, weet wat aan te duiden
- Kent het wedstrijdblad en kan hiermee werken
- Kent uitzonderingen in het wedstrijdreglement
- **Interference en goaltending**

OVERTREDINGEN

- Fluit overtredingen
 - 👉 uitbal
 - 👉 voet op de lijn
 - 👉 loopfouten
 - 👉 zone-overtreding (backcourt violation)
 - 👉 voetbal
 - 👉 3 seconden, 5 seconden en 8 seconden
 - 👉 Game clock- en shot clock-overtredingen

FYSIEK EN PLAATSING

- Kan het tempo van de wedstrijd aan
- Kent de plaats van trail en lead
- Roteert na het fluiten van een fout als L
- Kijkt naar de weakside
- Is actief als T en L
- Durft overkomen als L bij centerplays
- **Maakt gebruik van de cross step**
- **Open angle (45°) bij de positie van T en L**

FOUTEN

- Fluit fouten en duidt erna aan vrijwerpen (1/2/3) of eindlijn
- Fouten worden doorheen de wedstrijd consequent beoordeeld
- De aard van de fout wordt meestal correct gesignaleerd naar de tafel toe
- Fouten in rebound situaties
- Fluit aanvallende fouten
- Kan upgraden indien onsportieve fout
- Kan voordeel/nadeel beoordelen tijdens de wedstrijd
- **Kan landing spot fouls herkennen en beoordelen**

SIGNALISATIE

- Duidelijke signalisatie naar de tafel met voice support
- Controleert vervangingen van spelers (eerst team A, dan team B)
- Communicatie met wedstrijdtafel doorheen de wedstrijd

AANVOELEN VAN DE WEDSTRIJD EN PRÉSENCE

- Is aandachtig tot het einde van de wedstrijd
- Kan een wedstrijd leiden
- Praat met spelers en coaches tijdens de wedstrijd
- Kan moeilijke call "verkopen"
- **Past preventive officiating toe**
 - ✓ Praat met de spelers en probeert zo om bepaalde fouten/overtredingen te voorkomen (vb. no hands, 3 seconden)
- Helpt collega indien nodig met "de te moeten fluiten fouten" (zelfs uit zijn zone indien nodig)
- ✓ **Zorgt ervoor dat de wedstrijd goed verloopt**
- ✓ **Kan de wedstrijd leiden**
- **Communicatie met collega doorheen de hele match**
 - ✓ **Duimpje omhoog of knikje bij inworp**
- Straalt kalmte uit doorheen de wedstrijd
- **Kan een pre-game leiden**
 - ✓ **overgang zone 3 en 4 alsook zone 5 bespreken**
 - ✓ **Wat doen in geval van ... (einde kwart, moeilijke coach...)**

TRAJECT VAN EEN OFFICIAL

LANDELIJK

KENNIS REGLEMENT

- Kent fouten en overtredingen, weet wat aan te duiden
- Kent het wedstrijdblad en kan hiermee werken
- Kent uitzonderingen in het wedstrijdreglement
- Interference en goaltending

OVERTREDINGEN

- Fluit overtredingen
 - uitbal
 - voet op de lijn
 - lopfouten
 - zone-overtreding (backcourt violation)
 - voetbal
 - 3 seconden, 5 seconden en 8 seconden
 - Game clock- en shot clock-overtredingen

FYSIEK EN PLAATSING

- Kan het tempo van de wedstrijd aan
- Kent de plaats van trail en lead
- Roteert na het fluiten van een fout als L
- Kijkt naar de weakside
- Is actief als T en L
 - ✓ basispositie als L en T
 - ✓ Verplaatst zich als L op de 3 posities
 - ✓ Altijd bij de edge of the play
- Durft overkomen als L bij centerplays
- Maakt gebruik van de cross step
- Open angle (45°) bij de positie van T en L
- Stay with the play tot de actie gedaan is

FOUTEN

- Fluit fouten en duidt erna aan vrijwerpen (1/2/3) of eindlijn
- Fouten worden doorheen de wedstrijd consequent beoordeeld
- De aard van de fout wordt meestal correct gesignaleerd naar de tafel toe
- Fouten in rebound situaties
- Fluit aanvallende fouten
- Kan upgraden indien onsportieve fout
- Kan voordeel/nadeel beoordelen tijdens de wedstrijd
- Kan landing spot fouls herkennen en beoordelen

SIGNALISATIE

- Duidelijke signalisatie naar de tafel met voice support
- Controleert vervangingen van spelers (eerst team A, dan team B)
- Communicatie met wedstrijdtafel doorheen de wedstrijd
- Open to the play (met links fluiten als lead, uitballen...)

AANVOELEN VAN DE WEDSTRIJD EN PRÉSENCE

- Is aandachtig tot het einde van de wedstrijd
- Kan een wedstrijd leiden
- Praat met spelers en coaches tijdens de wedstrijd
- Kan moeilijke call "verkopen"
- Past preventive officiating toe
- Helpt collega indien nodig met "de te moeten fluiten fouten" (zelfs uit zijn zone indien nodig)
- Communicatie met collega doorheen de hele match
- Straalt kalmte uit doorheen de wedstrijd
- Kan een pre-game leiden
- Actieve mindset; is voorbereid op alle mogelijke situaties
- Durft moeilijke beslissingen zelf te nemen

EXTRA: POST-GAME DEBRIEFING