

Shotklok

2018 - 2019



basketbal
vlaanderen

Art. 29 - SHOTKLOK

reset naar 24 seconden principes

24

Een ploeg
veroverd
controle van
een levende
bal op het
speelveld

24

Inworp na
gelukt doel

24

Inworp in
backcourt na
een fout of
een
overtreding
van de
tegenstrever

24

Wedstrijd
werd
gestopt
door een
actie van de
ploeg die
niet in
balbezit was



Art. 29 - SHOTKLOK

reset naar 14 seconden principes

14

Hetzelfde team verovert balbezit na een niet gelukke doelpoging (bal raakt de ring)

14

Inworp van frontcourt na een fout of overtreding door de tegenstrever als de resterende shottijd 13 sec of minder is

14

Inworp in frontcourt na een fout of overtreding door het team in balbezit

14

Inworp na UF/DQF vrijwerpen vanaf het inworpstreepje in frontcourt

14

L2M / TIME-OUT & Coach keuze: inworp in frontcourt met 14 of meer seconden op de shotklok



Art. 29 - SHOTKLOK NO RESET principes

9

De wedstrijd gestopt owv een actie door de ploeg die op dat moment in balbezit was

9

De wedstrijd gestopt door een actie waarbij ploegen niet betrokken zijn, tenzij de tegenstrever er nadeel door ondervinden

9

De ploeg in balbezit mag een inworp uitvoeren nadat de bal buiten werd getikt

9

L2M / Time-out & Coach keuze:
Inworp in frontcourt met 13 of minder seconden

9

Een technische fout werd gegeven aan de ploeg in balbezit

